

NALŠIOS MUZIEJAUS EKSPOZICIJOS
“TARP ŽOLYNŲ IR TAUTŲ: NALŠIOS ŽEMĖS ISTORIJOS”
TECHNINIS PROJEKTAS

8 | ŽAIDIMŲ IR INTERAKTYVIŲ INSTALIACIJŲ
APRAŠYMAI



1 | NALŠIOS MUZIEJAUS EKSPOZICIJOS INTERAKTYVIŲ ELEMENTŲ, MEDIJŲ APRAŠYMAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS	ELEMENTAI (DALYS)
IN2-1	Žaidimas „Arbatžolių receptas“ Žaidimas turi leisti vartotojui pasirinkti iš 10–15 vaistažolių, sudaryti virtualų arbatžolių mišinį ir gauti apibendrintą rezultatą su augalų savybėmis.	Planšetinis kompiuteris Skaitmeninis turinys
IN3-1	Garsinė stotelė su kryptiniu garsiakalbiu „Užkalbėjimai“ Originalūs garsinio turinio įrašai, paremti užkalbėjimų ir tautosakos tektais.	Kryptinis garsiakalbis Skaitmeninis turinys
IN8-1	Sodų rišimo demonstravimas Nufilmuotas edukacinis vaizdo turinys pristatantis sodų rišimo procesą ir jo kultūrinę reikšmę.	Planšetinis kompiuteris Skaitmeninis turinys
IN9-1	360° virtuali realybė su sutartinėmis Įrašytos sutartinės žolynų tematika leidžia lankytojų pasinerti į garsų ir gamtos sintezę. Lankytojas atsiduria sutartinių giedotojų rate.	VR akiniai Skaitmeninis turinys
IN10-1	Ekranas Naudojamas konferencijų, pristatymų metu.	Perkamas gaminy
IN12-1	Garsinė instaliacija „Tautų kalbos“ Pateikiamos skirtingų tautų kalbos ausinėse.	Garsinė sistema Skaitmeninis turinys
IN12-2	Interaktyvus vedrodis „Kostiumai“ Lankytojas kviečiamas pasimatuoti skirtingų tautų kostiumus ir įvaizdžius.	Planšetinis kompiuteris Skaitmeninis turinys
IN13-1	Garsinė instaliacija „Trugaus šnekos“ Įvairūs turgaus garsai atmosferai sukurti.	Garsinė sistema Skaitmeninis turinys
IN 14-2	Žaidimas „Nalšios krašto žinovas“ Paslapčių palėpėje lankytojas radęs atsakymus į klausimus, juos suveda monitoriuje ir gauna skaitmeninį apdovanojimą.	Planšetinis kompiuteris Skaitmeninis turinys

2 | NALŠIOS MUZIEJAUS EKSPOZICIJOS ATRAKTYVIŲ ELEMENTŲ, ŽAIDIMŲ APRAŠYMAS IR SPECIFIKACIJA

	PIRMAS AUKŠTAS	
	1 PATALPA FOJĖ	
A-1	Ekspozicijos personažas / personažai – žolynukai. Personažas lydi lankytojus per ekspoziciją- pasirodo užduotėlėse, ekranuose ir pan. Šalia tekstinė informacija- Personažo pristatymas	Grafikos dizaino gaminy Spauda ir frezavimas Galimai tekstilinis gaminy Aukštis iki 35 cm.
	2 PATALPA ŽOLININKYSTĖ ŽOLYNAI	
A-2	Žaidimas „Žolynų kvapai“ Pojūčių žaidimas, leidžiantis atpažinti žoleles pagal kvapą. Galimai principas- surūšiuoti žoleles pagal kvapą ir pavadinimą.	Žaidimo paaiškinimai ir detalės Indai kvapams Kvapai
	3 PATALPA 1A LAIPTINĖ ŽOLININKYSTĖ ISTORIJA	
A-4	Skaidrioje dėžutėje pateikiama su tema susijusių sėklų, augalų dalių pavyzdžiai. Šalia- padidintas Stiklas muziejaus vitrinoms, skirtas įdėmiau sėklas patyrinėti.	Sėklos Gaminamos detalės- Dėžutės Padidinamasis stiklas
A-3	Žaidimas „Žolynų puodynė“ Žaidimo principas – iš šukių ant karkaso sudėlioti puodynę dekoruotą augalų motyvais. Baldinėje nišoje smėlyje paslėptos šukės – galimai keraminės, galimai atspausdintos 3D spausdintuvu. –	Gaminamos detalės Keramika / 3D spausdintuvai Smėlis

	Šalia - puodynės karkasas, ant kurios dėliojamos šukės.	
A-5	9 Žolelės Stende pateikiami tikri įrėminti 9 žolelių herbariumai.	9 žolelių herbariumai
	2 AUKŠTAS	
	8 PATALPA I AMATAI	
A-6	Kortelės Audiniuose naudojami žolynų raštai ir jų simbolika. Informacija pateikiama kortelėse. Kortelės sudedamos į lentyną-kišenę.	Gaminamas baldo elementas (lentyna/kišenė) Kortelės- grafikos dizaino gaminys
A-7	Liečiami pavyzdžiai Pristatomi tradiciniai pluoštai: linas, dilgėlės, kanapės. Pateikiami gaminiai iš šių medžiagų. (kanapinė virvė, lino siūlas dilgėlės pluoštas). Juos galima paliesti.	Liečiami pavyzdžiai laikikliai
A-8	Liečiami pavyzdžiai Pristatomas vilnos pluoštas. Pateikiami gaminiai iš šių medžiagų (nevelta vilna, vilnonis siūlas, vilnos audinys) Juos galima paliesti.	Liečiami pavyzdžiai laikikliai
A-9	Kortelės „Margučių raštų bibliotekėlė“ Informacija apie margučių raštus, spalvas, jų reikšmę.	Kortelės gaminamos iš tvirtos nelanksčios medžiagos -3-5mm storio. Galimai fanera, galimai simoporas ar pan. medžiaga. Dydis ~100x150mm
A-10	Liečiami pavyzdžiai Tikri šiaudai ar rugiai. Tvirtinami prie plokštelės.	Liečiami pavyzdžiai Tvirtinimo detalės
A-11	Liečiami pavyzdžiai Tikros balanės. Tvirtinamos prie plokštelės	Liečiami pavyzdžiai Tvirtinimo detalės
A-12	Raštų dėlionė lankytojas iš mozaikos detalių gali pats sudėlioti savo ornamentą ar raštą. Raštai ir spalvos atliepia temą stende B8-7 (Margučiai). Raštai ir spalvos pateikiami ant kaladėlių. Iš kaladėlių ant plokštumos galima sudėlioti savo ornamentą. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda	Kaladėlės 60x60x60xmm- 25 vnt. Geriausia- medžio masyvo, apdirbto saugiam naudojimui Spauda/ lipdukai ant kaladėlių
A-13	Dažantys žolynai Dėlionė. Reikia priskirti dažytų siūlų kamuoliukus dažančių žolynų kortelėms. Kortelės – viena pusė žolyno vaizdas, kita- žolynų aprašymai. Galimai- indai su apdorotais (džiovintais), dažančiais augalais. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda	Siūlų kamuoliukai dažyti natūraliais augaliniais dažais – 70x70x70mm -9vnt. Kortelės -10x10mm- 9 vnt. Kortelės gaminamos iš tvirtos nelanksčios medžiagos -3-5mm storio. kamuoliukai. Indai dažantiems augalams.
A-14	Pink kašiką Karkasas, per kurį lankytojas gali išbandyti pynimo techniką. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda	Karkasas- dažytas metalo karkasas, dubens formos (Balta spalva) – 200x200x200mm Medžiagos pynimui- Balanų atitikmuo- lanksčios kartono juostelės ar pan.
A-15	„Surišk sodelį“ – Ekrane pateikiama instrukcija, kaip surišti vieną sodo fragmentą. Šalia – reikalingos medžiagos. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda	Rišimo medžiagos: - Šiaudai -Plastikinės adatos, pritaikytos saugiam vartojimui -Siūlai rišimui Grafikos spauda
A-16	„Paliesk lino kelią“ –Instaliacija- pateikiama medžiaga lietimui. Leidžiama pažinti lino apdirbimo etapus nuo augalo iki audinio. Lino pluoštas įvairiuose stadijose. (Linų sėklos, Žydinčio lino herbariumas, Džiovinti linai, Iššukuoti linai, suverpti siūlai, austas pilkas audinys, balintas lininis audinys) Šalia –paaiškinimas – grafikos spauda.	Liečiami pavyzdžiai Grafikos spauda

	9 PATALPA SUTARTINĖS	
A-17	Kortelės „Sutartinė Bibliotekėlė“ Kortelės su teksta. Lankytojas supažindinamas su sutartinių tekstais, jų struktūra, simbolika ir reikšmėmis	Kortelės gaminamos iš tvirtos nelanksčios medžiagos -3-5mm storio. Galimai fanera, galimai simoporas ar pan. medžiaga. Dydis ~150x200mm
	3 AUKŠTAS	
	11 PATALPA 3A LAIPTINĖ	
A-21	Žaidimo „Paslapčių palėpė“ priemonės: Žibintuvėliai, Instrukcijos, Užduočių lapai Rašymo priemonės	Perkami gaminiai Užduotis- grafikos sauda ant popieriaus lapų.
	13 PATALPA MIESTO AIKŠTĖ TURGUS	
A-18	Žaidimas „Švenčionių miesto istorija“ – Magnetinė dėlionė- laiko juosta susidedanti iš magnetinių detalių, ant kurių tekstas ar kt grafinė informacija.	Grafikos dizaino gaminys Dėlionės detalės
A-19	Dėlionė „Kalbų skrynia“ Kortelių dėlionė- frazės iš turkaus gyvenimo skirtingomis kalbomis	Kortelės gaminamos iš tvirtos nelanksčios medžiagos -3-5mm storio. Galimai fanera, galimai simoporas ar pan. medžiaga.
	14 PATALPA ŽAIDIMO ERDVĖ „PASLAPČIŲ PALĖPĖ“	
A20	Žaidimas „Paslapčių palėpė“ Kortelės ar kiti elementai skirti tekstinei informacijai - atsakymams į žaidimo klausimus paslėpti tarp improvizuotų palėpės daiktų instaliacijų.	Grafikos dizaino gaminys